

## Закарнизный свет в Vray

Автор: Денис

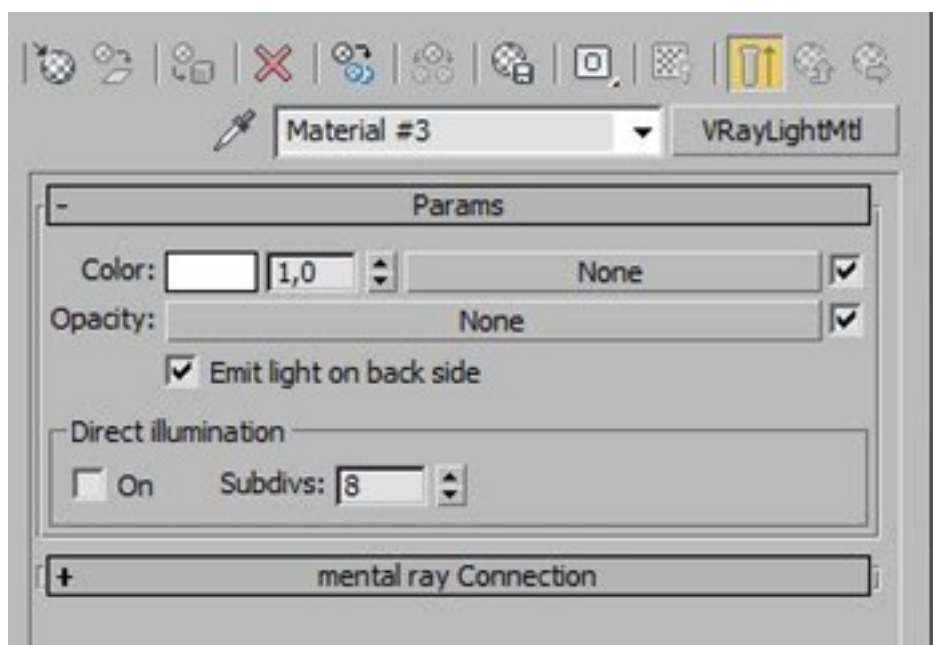
06.04.2011 13:55 - Обновлено 26.05.2015 06:36

---



Сложность урока 3/10

Небольшой но нужный урок по созданию закарнизного света, с помощью Vray и простой плоскости. При создании мы не будем использовать источники света, а применим к геометрии материал VrayLightMtl.



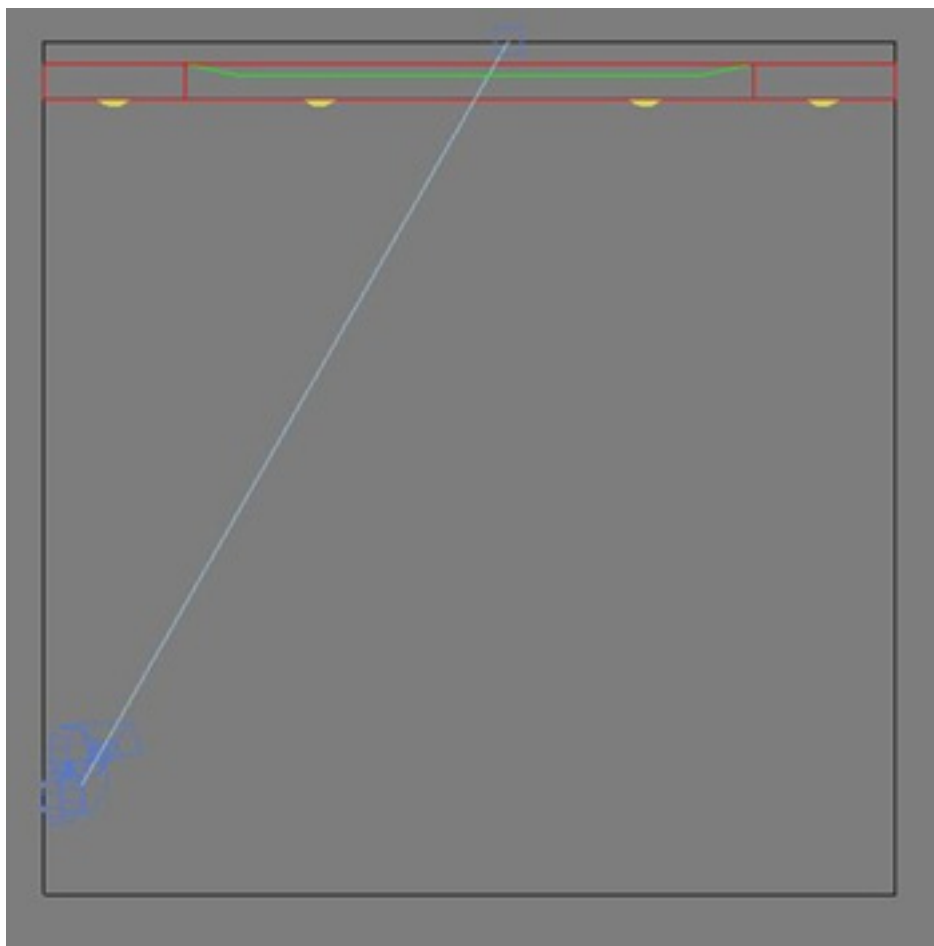
## Закарнизный свет в Vray

Автор: Денис

06.04.2011 13:55 - Обновлено 26.05.2015 06:36

---

И так приступим, я думаю не стоит вдаваться в подробности создания самого карниза . У меня уже есть небольшая настроенная сцена будем использовать её. Чёрным у меня помечено помещение, красным - карниз, зелёным - закарнизный свет.

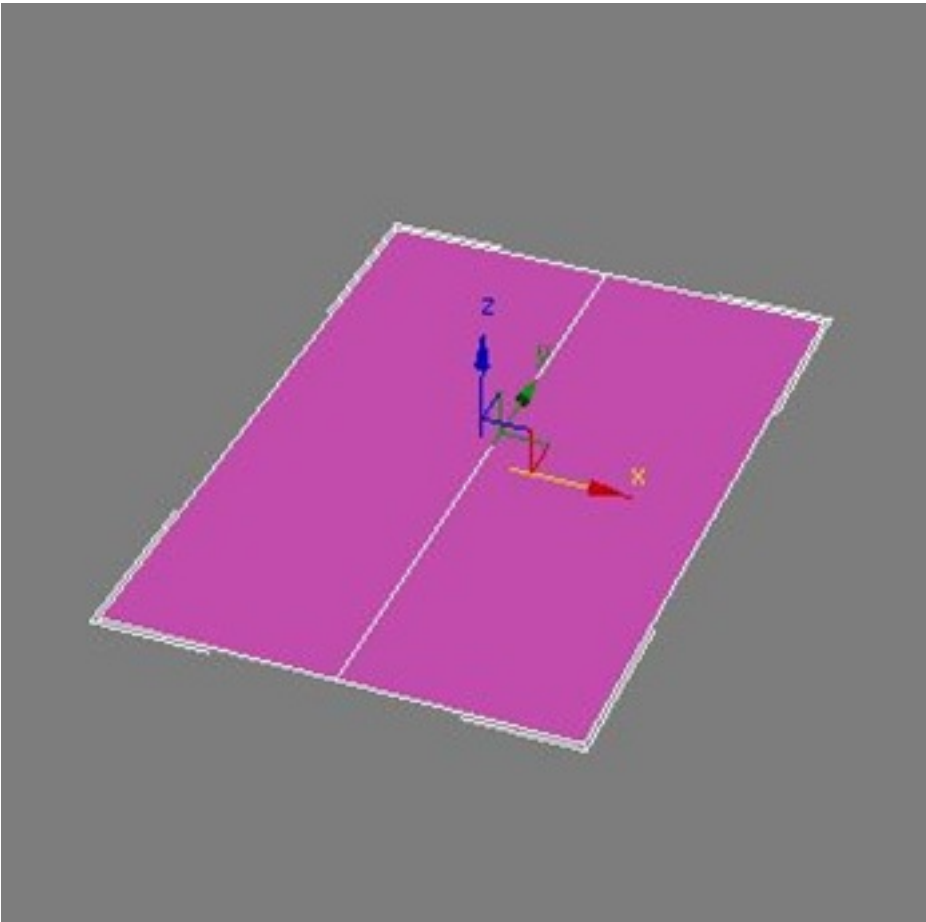


Такой способ создания я считаю быстрым, удобным, и лёгким в настройке, так как не нужно прикладывать много усилий. Будем считать что карниз у вас уже готов, и приступаем к созданию геометрии для нашего света, для этого нам понадобится плоскость состоящая из двух полигонов и преобразованная в Editable Poli.

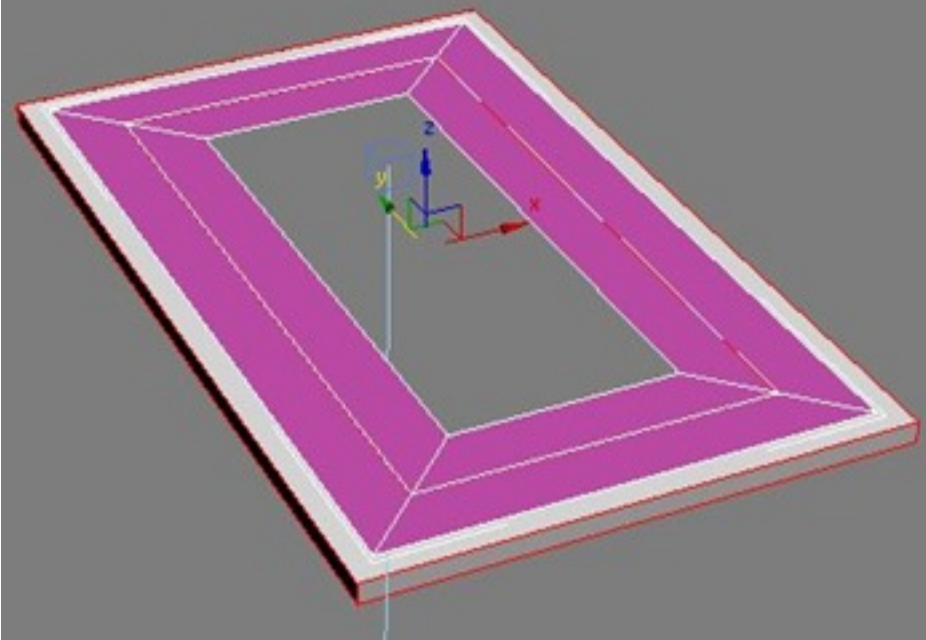
## Закарнизный свет в Vray

Автор: Денис

06.04.2011 13:55 - Обновлено 26.05.2015 06:36



Далее вата выключается и ждем, пока появится рамка, чтобы сделать её более рельефной над поверхностью

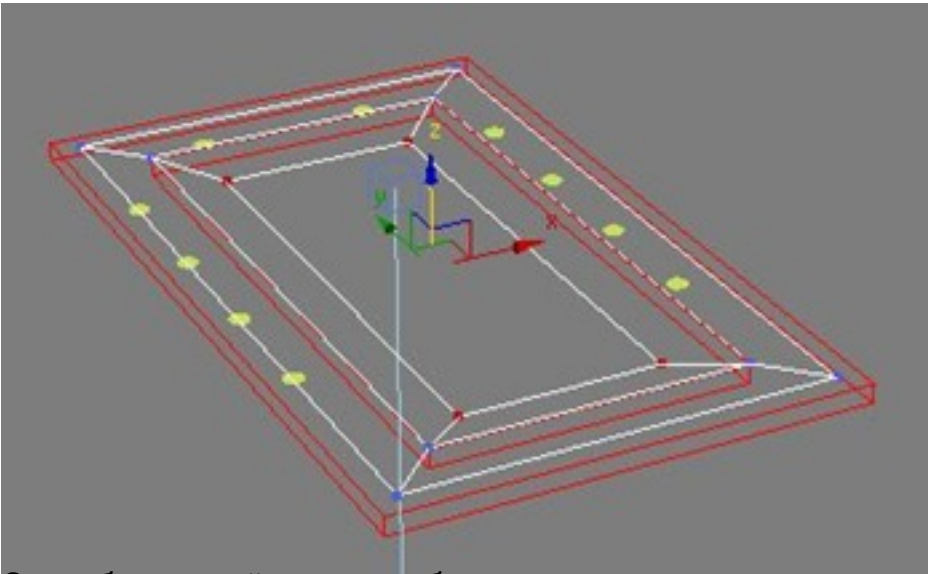


Далее нам нужно выделить четыре внутренних точки, и переместить их немного вниз.

# Закарнизный свет в Vray

Автор: Денис

06.04.2011 13:55 - Обновлено 26.05.2015 06:36



Вот так будет выглядеть свет в комнате, если использовать плоскую панель, а не встраиваемую панель

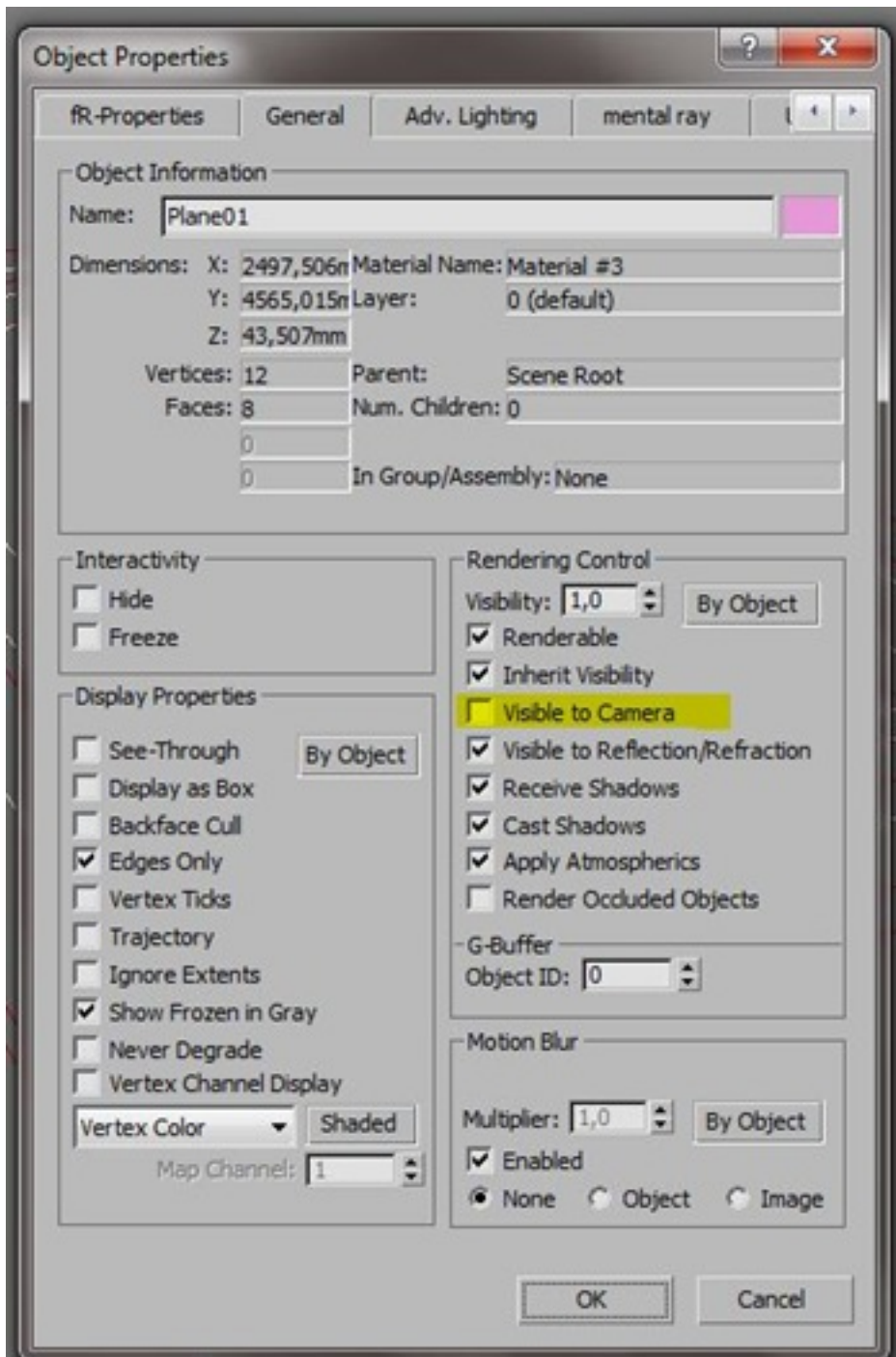


Вот так будет выглядеть свет в комнате, если использовать панель, а не встраиваемую панель

## Закарнизный свет в Vray

Автор: Денис

06.04.2011 13:55 - Обновлено 26.05.2015 06:36



И в финале, чтобы увидеть как работает материал, нажимаем на иконку 'Материалы' (клавиша M)

## Закарнизный свет в Vray

Автор: Денис

06.04.2011 13:55 - Обновлено 26.05.2015 06:36



Автор: [Subbotey](http://Subbotey.Render.ru) Render.ru